

中国高校计算机大赛

2019 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”通知

中国高校计算机大赛（China Collegiate Computing Contest，简称 C4）是面向全国高校各专业在校学生的科技类竞赛活动。由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会主办，2019 年设六个竞赛模块，其中“人工智能创意赛”（以下简称“竞赛”）由浙江大学、百度公司、德清县人民政府联合承办。该竞赛旨在贯彻落实《高等学校人工智能创新行动计划》，激发学生的创新意识，提升学生人工智能创新实践应用能力，培养团队合作精神，促进校际交流，丰富校园学术气氛。

竞赛面向全球高校在校生，学生可以以个人或团队形式参赛，参赛作品的创意须围绕人工智能核心技术，充分体现技术的先进性及解决方案的领先水平。竞赛报名及初赛作品提交截止时间：2019 年 06 月 16 日。有关竞赛要求和竞赛流程等事项见“竞赛规程”（附件 1）。

请各高校积极组织学生参赛，并在指导教师工作量认可及参赛队伍经费等相关方面给予大力支持。

竞赛详情请登录 <http://www.c4best.cn> 查询。

附件 1：2019 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”竞赛规程

附件 2：2019 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”组织机构名单

教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会
教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会
教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会
全国高等学校计算机教育研究会（代章）

2019 年 4 月

附件 1

2019 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”

竞赛规程

“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”是面向全国高校各专业在校学生的科技类竞赛活动，由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会主办，浙江大学、百度公司、德清县人民政府联合承办。竞赛旨在激发学生的创新意识，提升学生人工智能创新实践能力，培养团队合作精神，促进校际交流，丰富校园学术气氛，推动“人工智能+X”知识体系下的人才培养。

欢迎全球范围高校积极投递作品，鼓励高校教师积极参与指导。

一、报名要求

本届竞赛面向中国及境内外高等学校在读学生（含本科、硕博研究生等）。具体要求如下：

1. 参赛队员不限专业；
2. 可单人参赛或自由组队，每支参赛队伍人数最多不超过 3 人，允许本校内跨年级、跨专业组队；
3. 参赛队员必须为高等学校在册在校学生，报名须保证个人信息准确有效；
4. 每支参赛队伍须有一名指导教师，且指导教师必须为参赛队伍所属高校在职正式职工。
5. 竞赛期间，每支队伍有且仅有一次队员及指导教师个人信息的修正、更换机会。

二、作品要求

参赛作品须围绕人工智能核心技术，探索有具体落地场景的技术应用创意方案，如人工智能技术在工业、农业、医疗、文化、教育、

金融、交通、公共安全、日常生活、公益等行业领域的应用探索。

竞赛采用开放命题，参赛作品须使用百度 AI 开放平台相关技术并遵循相关设计、开发指南与规范。参赛者应充分发挥创新能力，自由探索应用场景并自行获取相关数据，最终提交具有原创性并能够进行可视化应用展示的参赛作品。

竞赛分为赋能组（EasyDL/EasyEdge）与创新组（PaddlePaddle）两个组别，每支参赛队伍可根据自身兴趣及技术能力基础任意选择组别参赛，同一参赛队员（队伍）只允许报名参加一个组别。

具体参赛要求如下：

1. 赋能组参赛要求

参赛者可自行选择技术创意应用场景，要求参赛作品使用 **EasyDL 定制化训练服务平台**（零算法基础定制高精度 AI 模型）进行模型训练或使用 **EasyEdge 端计算模型生成平台** 来实现模型到端的集成（注：二选一），生成的模型需要解决该场景下的具象应用或通用问题。

参赛作品必选工具：

EasyDL 定制化训练和服务平台或 EasyEdge 端计算模型生成平台

参赛作品可选辅助硬件：

百度大脑 EdgeBoard 高性能终端计算卡

2. 创新组参赛要求

参赛者须具备一定的深度学习基础知识，可自行选择技术创意应用场景，要求参赛作品基于 **PaddlePaddle 开源深度学习框架**（易学易用、安全高效的分布式深度学习平台）进行深度学习创意应用开发，作品形式包含但不限于算法优化源代码对比、智能终端（如智能手机、机器人、软硬件一体机等）应用等。

参赛作品必选工具：

PaddlePaddle 开源深度学习框架

参赛作品可选工具：

EasyEdge 端计算模型生成平台

参赛作品可选辅助硬件：

百度大脑 EdgeBoard 高性能终端计算卡

3. 其他重要说明

符合 AIOT、端云结合等场景的作品，在开发创作中可选择申请使用 EdgeBoard 终端端计算加速套件或其他指定组件来辅助实现。

复赛（区域选拔）期间，组委会将根据作品创意及质量，从全体申请团队中选拔不超过五支参赛团队，免费为其提供价值 5999 元的 EdgeBoard 终端端计算加速套件的使用权，助力创意落地性能效果。

获批使用指定辅助硬件的团队，若入围全国总决赛将获得额外加分。

注：以上平台（EasyDL、EasyEdge、PaddlePaddle、EdgeBoard）的相关学习、安装资料均可在竞赛官网（<http://aicontest.baidu.com>）的学习资料版块中获取。

三、赛制说明

竞赛分为初赛、复赛（区域选拔）、全国总决赛三个阶段，在各阶段，参赛队伍须按照要求按时、合规地提交参赛作品。

1. 作品提交规则

初赛：参赛者须按要求提交项目创意书及团队介绍，内容应包括作品参赛作品简介，参赛作品创意点、应用场景、工作原理、解决的实际问题、技术方案、开发排期，团队分工等。

复赛（区域选拔）：参赛者须基于初赛创意完成作品的开发，提供作品说明书及作品可视化展示视频（3 分钟短视频）。

全国总决赛：参赛者须通过现场路演汇报的形式，全方位呈现作品实现过程及最终作品。

2. 作品评审规则

● 选题定位 20%

- （1）创意与独创性
- （2）落地转化可行性

● 社会价值 35%

- （1）用户需求贴合度
- （2）效率提升的明确表现
- （3）市场价值及推广性

- **技术能力 35%**

- (1) 技术综合能力
- (2) 平台的熟练掌握程度
- (3) 任务处理效果

- **材料规范性 10%**

- (1) 模型源代码、注释的规范性及质量优良度
- (2) 资料齐全性，逻辑清晰性，重点是否突出

3. 晋级规则

评审专家以竞赛专家委员会专家为主，秉持公平、公正原则进行评审，竞赛组织委员会负责相关流程的组织和监督。初赛和复赛（区域选拔）均采取线上评审方式，全国总决赛采取现场答辩的评审方式。竞赛分中国境内七大赛区及港澳台、海外赛区（具体见“七、竞赛组织”），复赛结果公布时，将同时选拔出区域优秀参赛团队。各阶段晋级规则如下：

- **初赛晋级规则**

根据各赛区报名队伍数量情况确定晋级比例，按赋能组和创新组分别推举复赛（区域选拔）晋级队伍。

- **复赛晋级规则**

通过对参赛项目的综合评选，按**赋能组**和**创新组**分别评选出区域一、二、三等奖并颁发相应证书，获奖团队总数量不超过该区域提交有效作品队数的三分之一。在复赛（区域选拔）基础上选送总共不超过 50 支参赛队伍进入全国总决赛。

- **全国总决赛晋级规则**

按复赛入围队伍现场路演答辩情况评选出最终获奖名单，按决赛奖项设置颁发相应的证书及奖金。

四、奖项设置

本次竞赛的评审结果由竞赛专家委员会审定，并在竞赛官方网站公布。获奖证书由竞赛组织委员会统一印制、颁发，颁奖典礼在全国总决赛评审结束后进行。本次竞赛具体设置以下奖项：

1. 复赛（区域选拔）奖项

复赛中，在统一评审各组别参赛作品基础上，分别产生各赛区、各组别的一、二、三等奖并颁发证书，具体奖项数量及名单由竞赛组委会根据各区域参赛队伍数量和作品质量确定。

2. 全国总决赛奖项

全国总决赛中，根据最终成绩排名设置特等奖、一等奖、二等奖、三等奖及优秀指导教师奖，颁发证书及奖金（税前）。

具体奖项数量及金额情况如下表所示：

组别	奖项	名额	奖金（元）
赋能组	特等奖	1	10000
	一等奖	3	8000
	二等奖	6	5000
	三等奖	若干	2000
创新组	特等奖	1	50000
	一等奖	5	20000
	二等奖	10	10000
	三等奖	若干	5000
优秀指导教师		10	2000

五、时间及报名安排

1. 时间安排

时间	赛程安排
2019年6月16日	报名及初赛材料提交截止
2019年7月31日	复赛材料提交截止
2019年9月下旬	全国总决赛现场答辩
优秀参赛队集训营、颁奖典礼时间及地点另行通知	

2. 报名交流方式

(1) 登录“中国高校计算机大赛”网站(<http://www.c4best.cn>)或“人工智能创意赛”竞赛平台(<http://aicontest.baidu.com>)报

名。

(2) 官方指定唯一竞赛日常训练平台: aistudio.baidu.com。

(3) 竞赛官方邮箱: aicontest@baidu.com。

(4) 竞赛官方交流 QQ 群: 821543911。

3. 其他

本次竞赛不收取任何报名费用, 入选全国总决赛的参赛队员在决赛期间的食宿由竞赛组织委员会安排, 往返交通费及其他费用自理。

六、违规处理

以下情况将视为违规, 竞赛组织委员会有权取消参赛队伍的参赛资格:

1. 参赛报名信息作假;
2. 在参赛过程中出现违反相关法律、法规的行为;
3. 作品涉嫌抄袭, 侵犯他人知识产权等;
4. 作品涉及不健康、淫秽、色情或毁谤第三方等内容;
5. 参赛期间发现或被举报认定存在的其他违法、违规行为。

七、组织管理

本次竞赛设立竞赛指导委员会、竞赛专家委员会和竞赛组织委员会。各委员会的主要职责如下:

1. 竞赛指导委员会

(1) 负责对竞赛的各项活动提供指导和咨询, 包括对竞赛主题, 专家遴选, 竞赛专家委员会、竞赛组织委员会的组织结构、职责范围等提供指导和建议。

(2) 负责听取竞赛组织委员会对于竞赛运行情况的报告, 对于竞赛中出现的问题提供咨询建议, 为竞赛发展制定规划。

(3) 负责监督竞赛专家委员会、竞赛组织委员会的工作, 确保竞赛长期、稳定、高效地开展。

2. 竞赛专家委员会

(1) 负责确定竞赛的主题, 制定竞赛的命题原则。

(2) 负责确定竞赛的评审原则、评审工作流程、评分标准及细

则，协调竞赛的奖项设置，督促并监督竞赛的评审。

(3) 负责审定竞赛的最终获奖名单。

(4) 负责处理竞赛过程中的申诉，对有关争议进行仲裁，对于仲裁结果具有终审权。

3. 竞赛组织委员会

(1) 负责具体落实竞赛的各项组织、实施工作。

(2) 负责制定竞赛主题方案、规程及执行实施。

(3) 负责竞赛品牌的宣传、推广。

(4) 负责竞赛获奖结果的公示与查询。

(5) 组织召开各竞赛委员会的工作会议。

(6) 其他相关赛务工作。

本次竞赛按地区划分，各赛区设分赛区组织委员会，对该地区的组织工作负责。中国境内七大赛区选拔赛的组织和管理由各赛区组织委员会负责，港澳台及海外赛区由竞赛组织委员会负责组织和管理。具体赛区安排如下：

东北赛区：黑龙江、吉林、辽宁

华北赛区：北京、天津、河北、内蒙古

华东赛区：上海、山东、江苏、浙江、福建、安徽

华中赛区：河南、湖北、湖南、江西

西北赛区：陕西、青海、甘肃、山西、宁夏、新疆

西南赛区：四川、重庆、贵州、云南、西藏

华南赛区：广东、广西、海南

港澳台及海外赛区：港澳台地区及海外地区

八、其他

本规程的最终解释权归“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”组织委员会所有。

“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”组织委员会

2019年4月

附件 2

2019 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”

组织机构名单

一、竞赛指导委员会

主 任：潘云鹤（浙江大学）

委 员：*（按姓氏笔画排序）*

王海峰（百度公司）

刘 挺（哈尔滨工业大学）

刘成林（中国科学院大学）

李 波（北京航空航天大学）

周志华（南京大学）

高新波（西安电子科技大学）

黄河燕（北京理工大学）

二、竞赛专家委员会

主 任：吴飞（浙江大学）

副主任：薛向阳（复旦大学）

委 员：*（按姓氏笔画排序）*

马志新（兰州大学）

王瀚漓（同济大学）

朱 军（清华大学）

朱 强（浙江大学）

李轩涯（百度公司）

李厚强（中国科学技术大学）

肖春霞（武汉大学）

吴 帆（上海交通大学）

金小刚（浙江大学）

赵铁军（哈尔滨工业大学）

查正军（中国科学技术大学）

侯 彪（西安电子科技大学）

俞 俊（杭州电子科技大学）
高小鹏（北京航空航天大学）
常 毅（吉林大学）
彭宇新（北京大学）
韩亚洪（天津大学）
喻友平（百度公司）
黎 铭（南京大学）
薛建儒（西安交通大学）

三、竞赛组织委员会

主 任：何钦铭（浙江大学）
副主任：沈志伟（德清县委）、计湘婷（百度公司）
委 员：*（按姓氏笔画排序）*
毛新军（国防科技大学）
刘贵松（电子科技大学）
吴 琛（浙江大学人工智能研究所德清研究院）
张 宇（哈尔滨工业大学）
陈立萌（百度公司）
林 菲（杭州电子科技大学）
欧阳元新（北京航空航天大学）
梅魁志（西安交通大学）
程杰仁（海南大学）
熊卓越（湖州莫干山高新区）